

La Classe Patrimoine



Corsaire

Objectif :

Découvrir l'histoire des corsaires.
Faire le lien avec l'Histoire de France.

Séjour :

d'Octobre à Février



| Jours | Matin | Après-midi | Soirée |
|----------|--|---|---|
| Lundi | Accueil - Installation au Centre | Sortie sur les traces de l'histoire corsaire Jeu-enquête par équipe dans la ville de Paimpol : lecture de plan, observation de documents, lecture de paysage urbain. | 1 veillée animée par le centre |
| Mardi | Excursion à la journée à Saint Malo, cité corsaire - Visite guidée de la Malouinière de Saint-Coulomb (maison de campagne des corsaires Malouins) - Balade sur les remparts de la cité (Vauban, les corsaires Malouins : Surcouf, Dugay Trouin) | | Retour tardif repos |
| Mercredi | Le carnet de bord en salle - Bilan de mi-parcours, réalisation d'une exposition sur les corsaires - Frise chronologique – dessin de la Malouinière, des frégates corsaires, des portraits de corsaires... | Sortie à la plage : le commerce triangulaire - Jeu sur la plage pour comprendre le « commerce triangulaire » - Jeu sportif, stratégique et hasardeux à l'instar des métiers de la mer... | Veillée fabrication de tableaux de noeuds marins (ou bracelets) animée par le centre |
| Jeudi | Exposition sur les corsaires - Chaque groupe de travail présente sa réalisation Les contes de corsaires - Entendre quelques contes et légendes liés aux pirates et corsaires | Les capitaines corsaires forment leur équipage - Jeu de l'oie géant avec épreuves physiques et de connaissance du monde maritime (corsaires, pirates, flibustiers, lecture de cartes marines...) - Les équipages doivent être prêts pour l'embarquement vers Bréhat... | 1 veillée libre Toutes les salles et les équipements pédagogiques sont à disposition (vidéo-projecteur, jeux de société, sono...) |
| Vendredi | Rangement des valises avant le départ Excursion à Bréhat - Découverte de l'archipel Bréhatin à bord de la vedette - Grand jeu « sur la trace des corsaires » | | |