

## La Classe Patrimoine



# Histoires de rivages

### Objectif :

Découvrir le littoral costarmoricain et l'histoire maritime d'une ville portuaire.

**Séjour :** de Mars à Octobre



Jours	Matin	Après-midi	Soirée
<b>Lundi</b>	<b>Accueil dans la matinée</b> - Installation au Centre - Présentation	<b>Sortie sur les traces de l'histoire corsaire</b> Jeu-enquête par équipe dans la ville de Paimpol : lecture de plan, observation de documents, lecture de paysage urbain.	<b>2 veillées à choisir</b> - Danses bretonnes - Contes de Bretagne et d'ailleurs - Jeux en bois - Boum
<b>Mardi</b>	<b>Sortie pêche à pied sur les rochers</b> - Découvrir les êtres vivants de l'estran - Pêche à pied dans les rochers - Observer le phénomène des marées	<b>La faune du littoral</b> - Aborder la classification (selon l'âge) - Mise en place de l'aquarium - Comprendre le phénomène des marées - Etude du mode de vie des animaux marins (nourriture, déplacement, protection, préation)	
<b>Mercredi</b>	<b>Sortie Visite d'un port</b> - Découvrir le fonctionnement d'un port - Observer les équipements d'un port, les engins de pêche - Différencier bateau de pêche et de plaisance - Découvrir différents modes de pêche	<b>Sortie littorale sur le sentier des douaniers</b> - Lire un paysage et identifier ses composantes, les nommer, se repérer. - Acquérir du vocabulaire de la géographie côtière - Se familiariser avec la flore du sentier côtier.	<b>Veillées en option (30 € / classe)</b> - Tableau de nœuds marins - Bracelets marins (cycle 3)
<b>Jeudi</b>	Excursion à la journée à choisir parmi les propositions de la page 20		<b>Pour les autres veillées :</b> Toutes les salles et les équipements pédagogiques sont à disposition (vidéoprojecteur, jeux de société, sono...)
<b>Vendredi</b>	<b>Sortie Paimpol et son histoire</b> - Jeu dans la ville pour découvrir les traces de cette époque (lecture de paysage urbain) - Histoire de la pêche à la morue	<b>Sortie les Légendes de Plouha</b> - La légende du marquis de Lézobré (Chapelle de Kermaria) - La légende du « Lavoir de Lanleff » Ou <b>Sortie à l'Abbaye de Beauport</b> visite de l'Abbaye (sous conditions) Ou <b>Sortie au Château de la Roche Jagu</b> visite du château (sous conditions)	

# Les excursions à la journée

Sur la côte, à l'intérieur des terres, au bord d'une rivière ou en forêt, l'excursion à la journée vous fera découvrir des sites remarquables par leur beauté et leur histoire. Vous aurez le choix entre 3 excursions différentes pour les séjours Contes et Légendes, et 5 excursions pour les séjours Milieu Marin et Patrimoine. Chacune d'entre elles a été construite pour atteindre des objectifs pédagogiques précis. Et parce que chaque séjour est différent, nous saurons vous conseiller en fonction de votre projet, de votre groupe classe et de vos envies.



Photo : Yanick LE GAL



## La Classe Milieu Marin et la Classe Patrimoine

### Île de Bréhat

**Objectifs :** Découvrir une île, identifier les endroits principaux de l'île (moulin à marée, chapelle, phare...) et apprendre à s'orienter.

- Croisière de 45 min autour de l'île de Bréhat
- Découverte de l'archipel Bréhatin à bord d'une vedette
- Grand jeu pour découvrir l'île

### Réserve naturelle des 7 îles

**Objectifs :** Observer des espèces protégées sur leur site de reproduction et découvrir les particularités du chaos granitique.

- Randonnée sur le sentier des douaniers de la Clarté Ploumanac'h
- Croisière de 2h autour de la réserve ornithologique des 7 îles, (Fou de Bassan, Macareux moine, Pingouin torda...)

### La Côte de Granit Rose, Ploumanac'h

**Objectifs :** Identifier la faune maritime locale et découvrir les particularités du chaos granitique.

- Visite guidée et animée de l'aquarium de Trégastel (faune locale)
- Randonnée sur le sentier des douaniers de la Clarté Ploumanac'h

### Aquarium de Saint-Malo

**Objectifs :** Découvrir le monde sous-marin et Parcourir la cité corsaire.

- Visite guidée du grand aquarium, atelier pédagogique sur le thème de la chaîne alimentaire, visite des coulisses de l'aquarium.
- Goûter sur les remparts de la cité corsaire.

### La Cité corsaire de Saint-Malo

**Objectif :** Découvrir le monde des corsaires

- Visite guidée de la Malouinière de Saint-Coulomb (maison de campagne des corsaires Malouins)
- Balade sur les remparts de la cité (la vie des corsaires célèbres : Surcouf, Dugay Trouin)