La classe Milieu Marin



Découverte Costarmoricaine

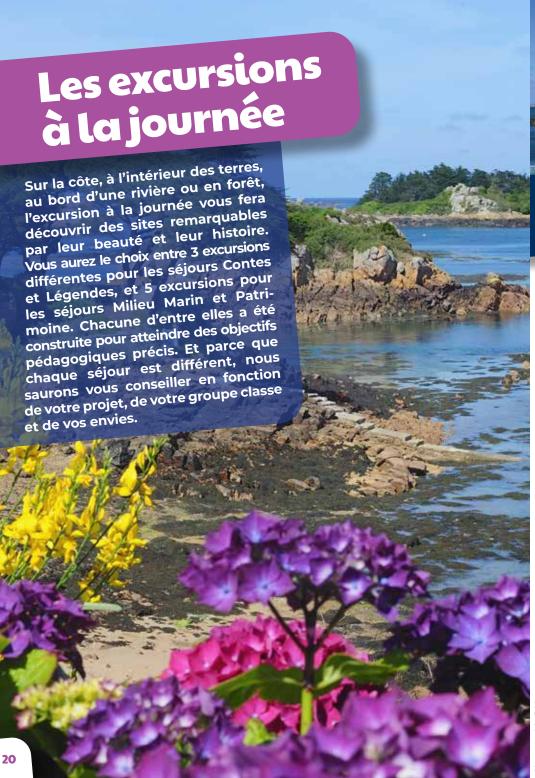
Objectif:

Projet pluridisciplinaire qui permet de découvrir les Côtes d'Armor.

Séjour : de Mars à Octobre



Jours	Matin	Après-midi	Soirée
Lundi	Accueil dans la matinée - Installation au Centre - Présentation	Sortie Safari des bords de mer - Imprégnation sensorielle et ludique du milieu - Développer le sens de l'observation - Se sensibiliser au milieu maritime (faune et flore) - Land Art	2 veillées à choisir - Danses bretonnes - Contes de Bretagne et d'ailleurs - Jeux en bois - Boum
Mardi	Excursion à la journée à choisir parmi les propositions de la page 20		Boarri
Mercredi	Sortie pêche à pied sur les rochers - Découvrir les êtres vivants de l'estran - Pêche à pied dans les rochers - Observer le phénomène des marées	La faune du littoral - Aborder la classification (selon l'âge) - Mise en place de l'aquarium - Expliquer le phénomène des marées - Etude du mode de vie des animaux marins (nourriture, déplacement, protection, prédation)	Veillées en option (30 € / classe) - Tableau de nœuds marins - Bracelets marins (cycle 3)
Jeudi	Excursion à la journée à choisir parmi les propositions de la page 20		Pour les autres
Vendredi	Sortie littorale sur le sentier des douaniers - Lire un paysage et identifier ses composantes, les nommer, se repérer - Acquérir du vocabulaire de la géographie côtière - Se familiariser avec la flore du sentier côtier Ou Sortie visite du port de Paimpol - Découvrir le fonctionnement d'un port. - Observer les équipements d'un port et les engins de pêche. - Différencier bateau de pêche et de plaisance. - Découvrir différents modes de pêche.	Sortie étude des algues - Découvrir ce qu'est une algue. - comparer les différentes formes, couleurs, tailles - Découvrir l'utilisation et l'intérêt des algues Ou Sortie découverte des oiseaux de mer - Utiliser une lunette ornithologique. - Observer les oiseaux de mer dans leur milieu naturel. - Etudier les critères d'identification morphologique, couleurs, vol - Découvrir leur mode de vie.	veillées: Toutes les salles et les équipements pédagogiques sont à disposition (vidéo- projecteur, jeux de société, sono)





lle de Bréhat

Objectifs : Découvrir une île, identifier les endroits principaux de l'île (moulin à marée, chapelle, phare...) et apprendre à s'orienter.

- Croisière de 45 min autour de l'île de Bréhat
- Découverte de l'archipel Bréhatin à bord d'une vedette
- Grand jeu pour découvrir l'île

Réserve naturelle des 7 îles

Objectifs : Observer des espèces protégées sur leur site de reproduction et découvrir les particularités du chaos granitique.

- Randonnée sur le sentier des douaniers de la Clarté Ploumanac'h
- Croisière de 2h autour de la réserve ornithologique des 7 îles, (Fou de Bassan, Macareux moine, Pingouin torda...)

La Côte de Granit Rose, Ploumanac'h

Objectifs : Identifier la faune maritime locale et découvrir les particularités du chaos granitique.

- Visite guidée et animée de l'aquarium de Trégastel (faune locale)
- Randonnée sur le sentier des douaniers de la Clarté Ploumanac'h

Aquarium de Saint-Malo

Objectifs : Découvrir le monde sous-marin et Parcourir la cité corsaire.

- Visite guidée du grand aquarium, atelier pédagogique sur le thème de la chaine alimentaire, visite des coulisses de l'aquarium.
- Goûter sur les remparts de la cité corsaire.

La Cité corsaire de Saint-Malo

Obiectif: Découvrir le monde des corsaires

- Visite guidée de la Malouinière de Saint-Coulomb (maison de campagne des corsaires Malouins)
- Balade sur les remparts de la cité (la vie des corsaires célèbres : Surcouf, Dugay Trouin)