

Nautisme & Environnement 6ème/5ème



Programme varié permettant la découverte de la Bretagne mêlant séquences liées à l'EPS, à la SVT, à l'Histoire et au Vivre ensemble

Périodes de séjour:

En septembre/Octobre pour un séjour d'intégration

De Mars à Juin Pour profiter des beaux jours!

Jours	Matin	Après-midi	Soirée
Lundi	Accueil au centre installation	Excursion Pêche à pied sur l'estran	Contes de Bretagne et d'ailleurs
Mardi	Activité nautique à Saint Quay Portrieux Kayak de mer et voile légère sur optimiste 1 séquence le matin et 1 séquence l'après-midi		Veillée libre (organisée par les enseignants) ou par le centre
Mercredi	Excursion port de Paimpol Ecluse, pêche, plaisance...	Séquence de biologie Classification, marée,...	Soirée jeux en bois traditionnel
Jeudi	Activité nautique à Saint Quay Portrieux Kayak de mer et voile légère sur optimiste 1 séquence le matin et 1 séquence l'après-midi		(organisée par les enseignants) ou par le centre
Vendredi	Excursion à la journée à l'aquarium de St Malo: Visite guidée le matin, pique-nique sur la plage et visite des remparts		Possibilité de réduire la durée du séjour et/ou d'insérer d'autres séquences

Intégration 2 Jours / 1 nuit 6ème/5ème



Programme varié permettant la découverte de la Bretagne mêlant séquences liées au Français, à l'EPS, à la SVT et au Vivre ensemble

Jours	Matin	Après-midi	Soirée
Jour 1	Excursion sur le sentier des douaniers	Excursion Pêche à pied sur l'estran	Veillée au choix tableaux de noeuds, bracelets marins, ou contes de Bretagne
Jour 2	Excursion à la journée sur l'Île de Bréhat Grand jeu + Visite des Verreries		
OU			
Jour 1	Séquence de Théâtralité et Jeux géants en bois	Excursion Pêche à pied sur l'estran	Veillée au choix tableaux de noeuds, bracelets marins, ou contes de Bretagne
Jour 2	Excursion à la journée à l'aquarium de St Malo: Visite guidée le matin, pique-nique sur la plage et visite des remparts		

Périodes de séjour:

En septembre/Octobre
pour un séjour d'intégration

**Séjour
Contes & Patrimoine
6ème/5ème**



Programme varié permettant la découverte de la Bretagne mêlant séquences liées à l'Histoire, au Français, à l'EPS et au Vivre ensemble

Périodes de séjour:

En septembre/Octobre:
pour un séjour d'intégration

De Novembre à Février:
Pour dynamiser l'année scolaire
(tarif réduit à cette période)

Jours	Matin	Après-midi	Soirée
Lundi	Accueil au centre installation	Excursion sur le sentier elfique du littoral	Contes de Bretagne et d'ailleurs
Mardi	Excursion à la journée à Brocéliande Rencontre avec les personnages de la légende Arthurienne		Veillée libre (organisée par les enseignants) ou par le centre
Mercredi	Excursion à Paimpol La grande pêche à Islande	Excursion au château de la Roche Jagu Jeu conté dans les jardins	Soirée jeux en bois traditionnel
Jeudi	Excursion à la journée sur l'Île de Bréhat Grand jeu + Visite des Verreries		(organisée par les enseignants) ou par le centre
Vendredi	Excursion à la journée à la cité corsaire de Saint Malo Visite d'une Malouinière et Visite des remparts		Possibilité de réduire la durée du séjour et/ou d'insérer d'autres séquences

**Séjour
Mer & Patrimoine
6ème/5ème**

Programme varié permettant la découverte de la Bretagne mêlant séquences liées à l'Histoire, au Français, à l'EPS, aux SVT et au Vivre ensemble

Périodes de séjour:

En septembre/Octobre
pour un séjour d'intégration

De Mars à Juin
Pour profiter des beaux jours!



Jours	Matin	Après-midi	Soirée
Lundi	Accueil au centre installation	Excursion sur le sentier des douaniers	Contes de Bretagne et d'ailleurs
Mardi	Excursion Pêche à pied sur l'estran	Séquence de biologie Classification, marée,...	Veillée libre (organisée par les enseignants) ou par le centre
Mercredi	Excursion à la journée sur l'Île de Bréhat Grand jeu + Visite des Verreries		Soirée jeux en bois traditionnel
Jeudi	Ecoute de contes Histoire, structure du conte	Excursion au château de la Roche Jagu	(organisée par les enseignants) ou par le centre
Vendredi	Séquence de théâtralité et Oralité	Excursion "La Légende de la ville d'Ys"	<i>Possibilité de réduire la durée du séjour et/ou d'insérer d'autres séquences</i>

Séjours intégration

Septembre et Octobre



Les objectifs pédagogiques d'un séjour d'intégration

Se découvrir soi-même afin de mieux se connaître, découvrir une activité de plein air, découvrir le milieu marin, vivre autrement l'école, prendre conscience des règles de vie en groupe, acquérir une façon d'agir et de penser hors du cadre scolaire habituel, apprendre à se respecter et s'exprimer, développer la solidarité, réfléchir à ce qui permettrait de mieux vivre ensemble, mais aussi faire davantage connaissance avec les autres élèves, les enseignants, s'ouvrir vers l'extérieur.

Vivre des temps forts, dès le début d'année scolaire, aide à souder le groupe et à créer des liens particuliers entre élèves, équipes éducatives, pédagogiques, propices à une rentrée nouvelle, originale et porteuse de sens.

Vous avez le choix pour des séjours de 2, 3, 4 ou 5 jours en fonction de vos attentes.



Jours	Matin	Après-midi	Soirée
Lundi	Accueil dans la matinée - Installation au Centre - Présentation	Sortie littorale sur le sentier des douaniers - Lire un paysage et identifier ses composantes, les nommer, se repérer - Acquérir du vocabulaire de la géographie côtière - Se familiariser avec la flore du sentier côtier	2 veillées à choisir - Danses bretonnes - Contes de Bretagne et d'ailleurs - Jeux en bois - Boum Veillées en option (30 € / classe) - Tableau de nœuds marins - Bracelets marins (cycle 3)
Mardi	Sortie pêche à pied sur les rochers - Découvrir les êtres vivants de l'estran - Pêche à pied dans les rochers - Observer le phénomène des marées	La faune du littoral - Aborder la classification - Agencer un aquarium d'eau de mer - Comprendre le phénomène des marées - Etude du mode de vie des animaux marins (nourriture, déplacement, prédation)	
Mercredi	Sortie à la journée sur l'île de Bréhat - Découverte de l'archipel Bréhatin à bord d'une vedette (45min) - Grand jeu pour découvrir l'île.		Pour les autres veillées : Toutes les salles et les équipements pédagogiques sont à disposition (vidéo-projecteur, jeux de société, sono...)
Jeudi	Contes de Bretagne - Accueil Contes - L'histoire des conteurs - Comprendre la structure du conte, le schéma narratif	Sortie Château de la Roche Jagu - Jeu conté dans les jardins médiévaux	
Vendredi	Séquence de théâtralité et oralité - Jeux d'expression corporelle - Exercices de prononciation et d'articulation - Exercices sur le ton, le rythme, le débit	Sortie : La légende de la ville d'Ys - Découvrir la différence entre conte et légende - Vivre une légende	