

La classe Contes et légendes



Graine de Conteur

Objectifs :

Maîtriser la langue (orale ou écrite).
Développer l'expression artistique et corporelle.

Séjour : d'Octobre à Février



Jours	Matin	Après-midi	Soirée
Lundi	Accueil dans la matinée - Installation au Centre - Présentation	Sortie sur le sentier elfique du littoral - Séquence d'imprégnation - Découverte des personnages de légende - Les arbres enchantés et les plantes de féerie	2 veillées à choisir - Danses bretonnes - Contes de Bretagne et d'ailleurs - Jeux en bois - Boum Veillées en option (30 € / classe) - Tableau de nœuds marins - Bracelets marins (cycle 3)
Mardi	Contes de Bretagne - Accueil Contes - L'histoire des conteurs - Comprendre la structure du conte, le schéma narratif	La théâtralité & l'oralité - Jeux d'expression corporelle - Exercices de prononciation et d'articulation - Exercices sur le ton, le rythme, le débit	
Mercredi	Excursion à la journée à choisir parmi les propositions de la page 21		
Jeudi	Création d'un conte - Ecriture de conte en groupe - Utilisation du schéma narratif	Sortie La légende de la ville d'Ys - Comprendre la différence entre conte et légende - Vivre une légende Ou Sortie Balade contée costumée autour de l'abbaye de Beauport Ou Sortie Les légendes de Plouha - La légende du Marquis de Lézobré - La légende du lavoir de Lanleff	Pour les autres veillées : Toutes les salles et les équipements pédagogiques sont à disposition (vidéo-projecteur, jeux de société, sono...)
Vendredi	Préparation du spectacle - Mise en scène du conte écrit par les enfants - Répétition du spectacle	Spectacle Contes et Légendes animé par les enfants - Présentation sous forme théâtrale des contes écrits	



La classe Contes et Légendes

Ile de Bréhat

Objectifs : Développer l'imaginaire et découvrir une île.

- Croisière de 45 min autour de l'île de Bréhat
- Découverte de l'archipel Bréhatin à bord d'une vedette
- Grand jeu pour découvrir l'île

La côte de Granit Rose, Ploumanac'h

Objectifs : Entendre des contes et s'éveiller à l'imaginaire dans des lieux Mythiques

- Le matin : Planétarium de Bretagne « l'aveugle aux yeux d'étoile » (conte)
- L'après-midi : Randonnée sur le sentier de Ploumanac'h parmi les rochers aux formes insolites de la côte de granit rose.

ou

Balade contée, dans le chaos granitique de la vallée des Traouïro

Brocéliande

Objectifs : Découvrir la légende arthurienne et développer l'imaginaire.

- La légende de la Fontaine de Barenton
- Balade contée dans le Val Sans Retour
- Rencontre avec les personnages de la légende Arthurienne

Photo : Emmanuel BERTHIER



Photo : Emmanuel BERTHIER